

EXPERT ROOT - Developing #171

Генерация упругого рассеяния

04/01/2018 12:02 PM - Vitaliy Schetinin

Status:	Закрыта	Start date:	04/01/2018
Priority:	Нормальный	Due date:	
Assignee:	Vitaliy Schetinin	% Done:	100%
Category:	Base	Estimated time:	0.00 hour
Target version:	v-1.0		
Description Необходимо добавить возможность генерации упругого рассеяния в двух вариантах разыгрывания угла theta. 1) Изотропно - $\arccos(U(\cos(\theta_1), \cos(\theta_2)))$ 2) По текстовому файлу с CDF(cumulative distribution function) углового распределения в СЦМ. Для этого реализовать класс <code>ERElasticScattering</code> с интерфейсами: <code>SetThetaCDF(section.txt)</code> - текстовый файл, содержащий поточечное описание CDF углового распределения по косинусу угла тета в цм реакции. Если файл не задан - разыгрывать изотропно. <code>SetTargetMass(mass)</code> - масса мишени <code>SetThetaRange(theta1, theta2)</code> - диапазон углов тета в котором разыгрываем <code>SetPhiRange(phi1, phi2)</code> - диапазон углов phi. Разыгрываются равномерно. Диапазоны углов нужны для того, чтобы обстреливать конкретный детектор.			

History

#1 - 04/01/2018 02:08 PM - Vitaliy Schetinin

Базовым классом для `ERElasticScattering` является `ERDecay`. Это неудачное название будет вскоре переименовано в `ERInteraction`.

#2 - 04/02/2018 08:35 PM - Vitaliy Schetinin

- % Done changed from 0 to 90

Класс реализован и тестируется.

#3 - 07/10/2018 08:00 AM - Vitaliy Schetinin

- Status changed from *Открыта* to *Закрыта*

- % Done changed from 90 to 100