

EXPERT ROOT - Developing #89

Fix classes related to event header

11/08/2017 04:43 PM - Egor Ovcharenko

Status:	Открыта	Start date:	11/08/2017
Priority:	Низкий	Due date:	
Assignee:	Vitaliy Schetinin	% Done:	0%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:	v-1.0		
Description			
Наблюдается следующее:			
<u>data/EREventHeader.h</u>			
...			
<pre>class EREventHeader : public FairEventHeader { private: Int_t fNeuRadPECountF; Int_t fNeuRadPECountB; Float_t fNeuRadSumAmplitudeF; Float_t fNeuRadSumAmplitudeB; ... </pre>			
<u>data/ERMCEventHeader.h</u>			
...			
<pre>class ERMCEventHeader : public FairMCEventHeader { public: Double_t fTargetReactionPos; Double_t fDirectReactionPos; Float_t fNeuRadELoss; Float_t fNeuRadLY; ... </pre>			
Также в папке data есть классы ERHe8EventHeader, ERLi10EventHeader и др., специфичные для конкретных задач/детекторов...			
Видимо, стоит причесать иерархию классов.			

History

#1 - 02/26/2018 07:26 AM - Vitaliy Schetinin

- Target version set to v-1.0