

EXP1803 - Developing #154

Использование протона в составе пучка

03/01/2018 12:11 PM - Ivan Muzalevsky

Status:	Закрыта	Start date:	03/01/2018
Priority:	Нормальный	Due date:	03/15/2018
Assignee:	Vitaliy Schetinin	% Done:	100%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:			
Description			
<p>Возникла задача использования протона (возможно в будущем и остальных частиц, имеющих свой собственный особый pdg) в составе IonMixGenerator. Было установлено, что метод generator->AddBackgroundIon("proton", 1, 1, 1, 0.2 / 0.20); работает криво. и нужно использовать FairBoxGenerator. на данный момент включать эти частицы в общий набор испускаемых ионов можно только merge'em out-файлов симуляции.</p>			
Результаты			
<p>Добавлять протон к общему колейту частиц в IonMixGenerator можно делать следующим образом:</p>			
<pre>FairPrimaryGenerator* primGen = new FairPrimaryGenerator(); primGen->AddGenerator(generator); primGen->AddGenerator(generator1);</pre> где generator1 является объектом IonMixGenerator, а generator - FairBoxGenerator			

History

#1 - 03/02/2018 09:19 AM - Vitaliy Schetinin

Мы уверены, что хотим протон рассматривать как частицу, сделавшую событие в setup-e? Или мы хотим добавить его фоном в события которые делают ионы?

То что описано в задаче это первый вариан и его надо действительно делать. Второй вариант можно уже сделать, использовав два генератора в событии: ERIonMixGenerator и FairBoxGenerator(тут не надо мерджить ничего).

#2 - 03/26/2018 10:32 AM - Ivan Muzalevsky

- Status changed from *Открыта* to *Закрыта*

- % Done changed from 0 to 100

Проблема решена

#3 - 03/27/2018 05:17 PM - Ivan Muzalevsky

- Description updated